



**DIVISION 1 - 2007 / 2008**



*Désignation Décembre*

Date	Patinoire	Heure	Match	Arbitre	Juge de Lignes 1	Juge de Lignes 2
01/12/2007	Annéville	18:00	Annéville / Bordeaux	<b>BLIEK</b>	MADRIAS	COURGEON
	Avignon	18:00	Avignon / Courbevoie	<b>VAISSAIRE</b>	MILLIAT	BARCELO
	Cergy	18:15	Cergy / Le Vésinet	<b>BARRE</b>	VANDAELE	GIRARD
	Neuilly / Marne	18:15	Neuilly / Marne / Viry	<b>FORGET</b>	TORRIBIO	DESSAINT
	Montpellier	19:30	Montpellier / Annecy	<b>BARBEZ</b>	BARTHE	PEYTHIEU
	Gap	20:00	Gap / Garges	<b>HURTH</b>	BRONDEX	MOREAU
	Valence	20:30	Valence / Reims	<b>AVAVIAN</b>	GRABIT	LLORCA
08/12/2007	Annéville	18:00	Annéville / Avignon	<b>DURAND</b>	LOBRY	CRUCHANDEAU
	Courbevoie	20:00	Courbevoie / Montpellier	<b>FABRE</b>	VANDAELE	GIRARD
	Garges	20:00	Garges / Cergy	<b>ROUSSELIN</b>	CREGUT	TELLIEZ
	Reims	20:00	Reims / Bordeaux	<b>FORGET</b>	TORRIBIO	THAMIRY
	Annecy	20:30	Annecy / Gap	<b>AVAVIAN</b>	BARCELO	MOREAU
	Colombes	20:30	Le Vésinet / Neuilly / Marne	<b>BOCQUET</b>	DOUCHY	MADRIAS
	Viry	20:30	Viry / Valence	<b>BARRE</b>	CAILLOT	LOOS
15/12/2007	Avignon	18:00	Avignon / Bordeaux	<b>HURTH</b>	GRABIT	PEYTHIEU
	Cergy	18:15	Cergy / Annecy	<b>DURAND</b>	SMEECKAERT	GIRARD
	Neuilly / Marne	18:15	Neuilly / Marne / Garges	<b>BARRE</b>	VANDAELE	DOUCHY
	Montpellier	19:30	Montpellier / Annéville	<b>VAISSAIRE</b>	GIELLY	BARTHE
	Gap	20:00	Gap / Courbevoie	<b>BARBEZ</b>	BARCELO	MARGRY
	Reims	20:00	Reims / Viry	<b>ROUSSELIN</b>	COURGEON	LOBRY
	Valence	20:30	Valence / Le Vésinet	<b>AVAVIAN</b>	BRONDEX	MOREAU
22/12/2007	Annéville	18:00	Annéville / Cergy	<b>ROUSSELIN</b>	COURGEON	LOBRY
	Avignon	18:00	Avignon / Gap	<b>BARBEZ</b>	BARCELO	MOREAU
	Bordeaux	18:15	Bordeaux / Montpellier	<b>PICAVET</b>	BARTHE	ANTUNES
	Courbevoie	20:00	Courbevoie / Neuilly / Marne	<b>DURAND</b>	TORRIBIO	SMEECKAERT
	Reims	20:00	Reims / Garges	<b>BLIEK</b>	MADRIAS	DESSAINT
	Annecy	20:30	Annecy / Valence	<b>HURTH</b>	GRABIT	BRONDEX
	Colombes	20:30	Le Vésinet / Viry	<b>BARRE</b>	DOUCHY	CAILLOT

**IMPERATIF !**  
 48h avant la rencontre,  
 le **JdL 2** appelle le **JdL 1**,  
 qui appelle le **Head**