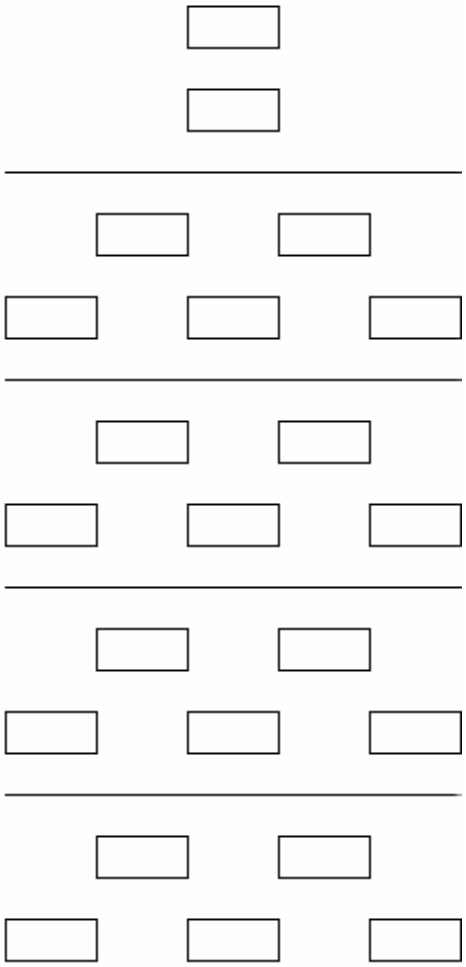
BORDEREAU D'EQUIPE

Date	Lieu	Heure	H	Compétition		Internat		Champ.		Coupe		Amical		L.Magnus		
			F	excel.	elite	D1	D2	D3	D4	esp	u18	u16	u14	u12	u10	aut

Equipe de :

Année	Nom et Prenom	N°	Pos.	C.A.

Lignes



Coach :

N°licence	Nom et Prenom

Signature du coach : (obligatoire)

Officiels d'équipe :

N°licence	Nom et Prenom	Fonction

Une équipe doit comprendre au début du match, au minimum 9 joueurs et 1 coach. Elle devra comprendre au début de la 2ème période au moins 11 joueurs dont 1 gardien, et 1 coach, faute de quoi elle sera déclarée forfait.
Une équipe comprend au maximum 22 joueurs dont 2 gardien de but.
Un joueur arrivant au cours du match peut prendre part au jeu à n'importe quel moment de la partie s'il a été porté sur le rapport de jeu avant le début du match.(réglement sportif 3.6.)

Mode d'emploi

Année	Mettre les deux dernier chiffres de l'année de naissance du joueur
N°	Numéro de maillot dans l'ordre croissant
Pos.	Position sur la glace : G = gardien, D = défenseur, A = avant
C.A.	C = capitaine, A = assistant capitaine
Lignes	Numéro du joueur dans la lignes qu'il évolue
Fonction	Facultative

A REMETTRE 60 MINUTES AVANT L'HEURE DU MATCH AU SECRÉTAIRE DE MATCH AVEC LES LICENCES

Les rencontres à suivre en direct sur internet : www.hockeyfrance.com