** INF- FFHG**

**MODULE VIDEO N1 « COACH VIDEO »**

|  |
| --- |
| **PROGRAMME TYPE** |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Vendredi** | **Samedi** | **Dimanche** |
|  | **9h00 – 10h30**  Analyse du jeu de l’adversaire  *Championnat du monde U20*  *Analyse du jeu du BLR* | **9h00 – 11h00**  Montage des séquences |
| **10h45 – 12h45**  Construction d’un panneau de séquençage  (LongoMatch ou logiciel des candidats) | **11h00 – 13h00**  Présentation des séances vidéos |
| **14h30**  **Accueil** | ***13h00  Déjeuner*** |  |
| **14h45 – 15h45**  Possibilités de l’utilisation de la vidéo aujourd’hui  *Différentes offres sur le marché (logiciels de séquençage, plateformes d’analyses ou de production vidéo automatisée…)* | **14h30 – 16h30**  Dérushage et utilisation d’un logiciel de séquençage |  |
| **16h00-18h00**  Utilisation de la vidéo dans le haut niveau  *Vécu d’expérience coach Magnus (E. Agostini) ou coach Championnat du monde (G. Tarlé ou P. Pousse)* | **16h45– 18h45** analyse des séquences |  |
| **17h15 – 18h15**  Captation d’une vidéo |  |  |
| **18h30 – 19h30**  **Entrainement ou match  U13 /U17**  **CAPTATION PLAYSIGHT ou CAMERA** |  |  |

***Ce planning peut être modulé en fonction des disponibilités de glace ou de salles dans la mesure du respect des volumes et du nombre de créneaux d’activité.***